# 

# **MIEDZYSZKOLNY KONKURS MULTIMEDIALNY**

# pod honorowym patronatem **STAROSTY OSTROWIECKIEGO**

# oraz

**PREZYDENTA MIASTA OSTROWCA ŚWIĘTOKRZYSKIEGO**



# **ORGANIZATOR**

## **Zespół Szkół nr 3 w Ostrowcu Św. organizuje dla uczniów szkół podstawowych klas VII i VIII konkurs informatyczny:**

## **Pod nazwą: „Jak zmieniało się miasto i szkoła Zespół Szkół nr 3 (THM) na przełomie lat”**

**Niniejsze konkursy odbędą się z uwzględnieniem obowiązujących zaleceń  
 Głównego Inspektora Sanitarnego oraz Ministerstwa Edukacji Narodowej.**

### REGULAMIN

#### Cele konkursów

* Pogłębianie i rozwijanie zainteresowań i uzdolnień informatycznych, wśród uczniów szkół podstawowych powiatu ostrowieckiego
* Rozbudzanie twórczego myślenia i wrażliwości estetycznej.
* Popularyzacja informatyki.
* Kształtowanie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy.
* Stworzenie możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności z zakresu wybranych działów informatyki, przedmiotów przyrodniczych oraz humanistycznych.

**Przedmiot konkursów**

Przedmiotem konkursów jest przygotowana w programie

1. **PowerPoint z pakietu Microsoft Office** prezentacja multimedialna jednego z tematów - przekraczającym poziom szkoły podstawowej.
2. **Strona Internetowa w dowolnym programie obsługiwanym przez podstawowe przeglądarki internetowe –** wybrany temat
3. **Film edukacyjny** – wybrany temat

**Tematy do wyboru**

* *Jak zmieniało się organizacyjnie miasto Ostrowiec Św. na przełomie ostatnich lat.*
* *Historia szkoły Zespołu Szkół nr 3 (THM) w ciągu ostatnich 100 lat*
* *Sławni ludzie miasta Ostrowca Św. a szczególnie absolwenci szkoły (THM)*

Praca powinna zawierać treści edukacyjne z zakresu przekraczającym poziom szkoły podstawowej, przedstawione w nowatorski sposób.

#### Przebieg i forma konkursu

##### I etap - szkolny

Odbywa się w macierzystych placówkach. Może wziąć w nim udział dowolna ilość uczniów klas VII - VIII. Szkolne komisje konkursowe oceniają zgłoszone prace i typują nie więcej niż trzy najlepsze prace do II etapu konkursu.

Prace powinny być wykonane **indywidualnie bądź w zespołach dwuosobowych pod opieką nauczyciela.**

##### II etap konkursu – ostrowiecki (powiatowy)

* Szkoła może zgłosić do etapu (powiatowego) maksymalnie trzy prace wyłonione w szkolnym etapie konkursu
* Każda praca powinna być zapisana na płycie CD z ***opisem*** ***dotyczącym tematu pracy***
* Praca konkursowa jak prezentacje minimum **20 slajdów.**
* **Prace niespełniające wymagań konkursowych, zawierające błędy ortograficzne, językowe i merytoryczne nie będą oceniane.**
* Komisja konkursowa zastrzega sobie prawo do oceniania prac w kategoriach tematycznych preferowane tematy o szkole
* Przypominamy o konieczności nadesłania wraz z pracami **KART ZGŁOSZENIOWYCH.**

**Kalendarz**

|  |  |
| --- | --- |
| **5 III 2021 r. – 31 03 2021 r.** | Promocja konkursu. Potwierdzenie uczestnictwa przez zainteresowane szkoły na adres e-mail konkursu:  **konkurs.informatyczny@zs3ostrowiec.onmicrosoft.com**  lub tel. 514776741 Jacek Grygiel  jac\_gry@poczta.fm |
| **1 IV 2021 r. – 30 IV 2021r.** | Etap szkolny |
| **do – 11 V 2021 r.** | Nadesłanie f**ormularzy** zgłoszeniowych do II etapu oraz **prac konkursowych na płytach CD z odpowiednim opisem** |
| **do - 15 V 2021 r.** | Ocena prac przez Komisję Konkursową. |
| **do 20 V 2021 r.** | Powiadomienie szkół o wynikach konkursu. |
| **około 01 VI 2021 r.** | Odbiór dyplomów i nagród za wyróżnione prace. |

#### Komisja Konkursowa

**Prace nadesłane do II etapu konkursu będą oceniane przez komisje w składzie:**

**Przewodniczący: Łodej Tomasz – dyrektor szkoły**

**Organizatorzy: Grygiel Jacek, Mysłek Robert**

**e-mail kontaktowy** [**jac\_gry@poczta.fm**](mailto:jac_gry@poczta.fm)

Komisja wyłoni laureatów I II III miejsca w konkursie informatycznym w kategoriach wiekowych: klasy VII oraz VIII szkoły podstawowej.

Jury zastrzega sobie prawo do innego podziału nagród, jak również do dodatkowego nagrodzenia Uczestników Konkursu.

#### Kryteria oceniania

Komisja oceniająca będzie stosowała następujące kryteria:

* rzetelność wiedzy na temat wybranego tematu,
* walory estetyczne,
* spójność i przejrzystość merytoryczna,
* funkcjonalność,
* znajomość oprogramowania,
* możliwość wykorzystania na lekcjach,
* nowatorstwo pomysłu,
* umiejętność łączenia i wykorzystania w prezentacji plików dźwiękowych, filmowych, własnoręcznie wykonanych animacji, zdjęć, rysunków, doświadczeń.

#### Zapraszamy uczniów szkół podstawowych do wzięcia udziału w konkursie.

#### Przewidujemy atrakcyjne nagrody.

###### ORGANIZATORZY